

INFORMAÇÃO – PROVA DE EQUIVALÊNCIA À FREQUÊNCIA

DISCIPLINA DE APLICAÇÕES INFORMÁTICAS B

2021

Prova 303 | Tipo: Escrita

12º Ano de Escolaridade

O presente documento divulga informação relativa à prova de equivalência à frequência da disciplina de *Aplicações Informáticas B*, 12º Ano a realizar em 2021, nomeadamente:

- Objeto de avaliação;
- Caracterização da prova;
- Critérios gerais de classificação;
- Material;
- Duração.

OBJETO DE AVALIAÇÃO

A prova tem por referência o Programa de Aplicações Informáticas B do Ensino Secundário, aplicando-se os objetivos curriculares desta disciplina e permite avaliar a aprendizagem passível de avaliação numa prova escrita de duração limitada.

As orientações curriculares para o ensino secundário de Aplicações Informáticas B referem quatro temas organizadores: Introdução à Programação, Introdução à Teoria da Interatividade, Conceitos Básicos Multimédia e Utilização dos Sistemas Multimédia.

CARACTERIZAÇÃO DA PROVA

O aluno realiza a prova no enunciado/computador (Introdução à Programação).

A sequência dos itens pode não corresponder à sequência das unidades do Programa ou à sequência dos seus conteúdos.

Os itens podem envolver a mobilização de conteúdos relativos a mais do que uma unidade do Programa.

A prova é cotada para 200 pontos.

A valorização relativa das unidades apresenta-se no Quadro em baixo.

| CONTEÚDOS GRUPOS DE TEMAS | COTAÇÕES (em pontos) |
|--|----------------------|
| 1. Introdução à Programação | 70 |
| 2. Introdução à teoria da Interatividade | 30 |
| 3. Conceitos Básicos de Multimédia | 30 |
| 4. Utilização do Sistema Multimédia | 70 |
| TOTAL | 200 |

TIPOLOGIA DAS QUESTÕES

- Resposta aberta curta;
- Resposta aberta extensa orientada;
- Resposta fechada - Verdadeiro / Falso;
- Resposta fechada - Escolha múltipla;
- Estabelecimento de correspondência;
- Ordenação de itens.

Cada conjunto de questões pode apresentar como suporte um ou mais documentos (textos, figuras, fotografias, tabelas e esquemas).

CRITÉRIOS GERAIS DE CLASSIFICAÇÃO

A classificação a atribuir a cada resposta resulta da aplicação dos critérios gerais e dos critérios específicos de classificação apresentados para cada item e é expressa por um número inteiro, previsto na grelha de classificação.

As respostas ilegíveis ou que não possam ser claramente identificadas são classificadas com zero valores. No entanto, em caso de omissão ou de engano na identificação de uma resposta, esta pode ser classificada se for possível identificar inequivocamente o item a que diz respeito.

ITENS DE ESCOLHA MÚLTIPLA E VERDADEIRO/FALSO

A cotação total do item só é atribuída às respostas que apresentem de forma inequívoca a única opção correta.

São classificadas com zero valores as respostas em que seja assinalada:

- Uma opção incorreta;
- Mais do que uma opção.

Não há lugar a classificações intermédias.

ESTABELECIMENTO DE CORRESPONDÊNCIAS

A cada correspondência correta é atribuída uma determinada pontuação. Cada correspondência errada será classificada com zero pontos.

ORDENAÇÃO DE ITENS

Uma das perguntas do teste pede ao aluno para ordenar um número de ações por forma a executar uma determinada tarefa. Cada ação colocada na ordem errada será classificada com zero pontos.

RESPOSTA ABERTA CURTA

As respostas corretas são classificadas com a cotação total do item. As respostas incorretas são classificadas com zero pontos. Não há lugar a classificações intermédias.

RESPOSTA ABERTA EXTENSA ORIENTADA

Os critérios de classificação das respostas aos itens de resposta restrita apresentam-se organizados por níveis de desempenho. A cada nível de desempenho corresponde uma dada pontuação. É classificada com zero pontos qualquer resposta que não atinja o nível 1 de desempenho.

A classificação das respostas aos itens de resposta restrita centra-se nos tópicos de referência, tendo em conta a organização dos conteúdos e a utilização de linguagem científica adequada.

Caso as respostas contenham elementos contraditórios, são considerados para efeito de classificação apenas os tópicos que não apresentem esses elementos.

MATERIAL

O aluno apenas pode usar, como material de escrita, caneta ou esferográfica de tinta indelével, azul ou preta para responder à parte escrita da prova.

O aluno apenas pode usar o computador da sala de informática e respetivos programas para codificar os programas pedidos na prova. Os programas codificados são guardados em dispositivos de armazenamento digital e/ou enviados para a plataforma Moodle do Agrupamento.

DURAÇÃO

A prova tem a duração de 90 minutos.