

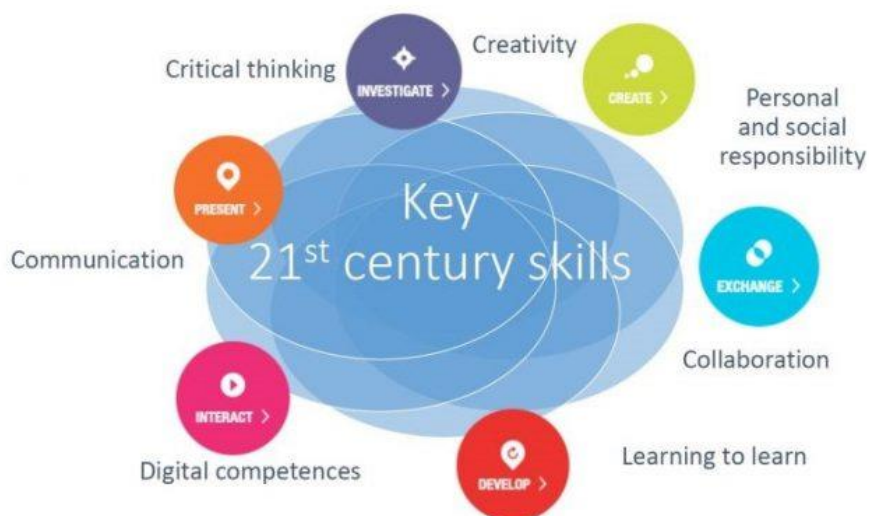
SALA DO FUTURO

FUTURE CLASSROOM LAB

Ambiente de aprendizagem criado a pensar no desenvolvimento das competências do século XXI num ambiente multifacetado de aprendizagem.



“Criado pela European Schoolnet, o projeto Future Classroom Lab (FCL) é um ambiente de aprendizagem inspirador em Bruxelas, desafiando os visitantes a repensar o papel da pedagogia, tecnologia e design nas suas salas de aula.” <http://fcl.eun.org>



ZONAS DE APRENDIZAGEM

As Salas do Futuro pretendem constituir-se como laboratórios de aprendizagem e espaços de inovação, para professores e alunos, propícios à utilização de novas metodologias.

As Salas são constituídas por 6 zonas de diferentes aprendizagens (Apresentar, Investigar, Criar, Partilhar, Desenvolver e Interagir), em que cada espaço, destaca diferentes áreas de ensino e aprendizagem. São compostas, cada uma, por vários tipos de equipamento (quadro e painel interativo, mesa interativa, sistema de voto, mobiliário (cadeiras, mesas, sofás, etc), Webcam de filmar, máquina fotográfica, equipamento de robótica, impressora 3D, entre outros).



A Sala do Futuro implantada na Escola Secundária do Marco de Canaveses, situa-se na Sala 203 e destina-se aos alunos e professores do Agrupamento N.º1, do Agrupamento do Marco e da Escola Profissional de Arqueologia;



TIPOS DE APRENDIZAGEM

Metodologia de aprendizagem por projetos:

- Desenvolvimento de autonomia;
- Reforço da autoconfiança;
- Aprendizagem multidisciplinar;
- Utilização de múltiplas tecnologias;
- Enquadramento de experiência inovadoras;

Aprendizagem de Programação e Robótica:

- Programação de Robots;
- Programação de aplicações móveis;
- Participação em concursos nacionais e internacionais;
- Programação de jogos;

Aprendizagem de desenho e impressão 3D

- Desenho e impressão 3D;
- Aprendizagem de desenho tridimensional;
- Participação em concursos de desenho 3D;
- Ferramenta de desenvolvimento das STEAM;

Programação de aplicações móveis

- Aprendizagem progressiva e integrada da lógica de programação.
- Resolução de problemas da vida real
- Criação de um produto tecnológico emergente
- Aquisição de competências para o futuro

Estúdio de Vídeo e Fotografia

- Desenvolvimento de gravação e pós-produção;
- Desenvolvimento de projetos com outras escolas;
- Partilha de Boas Práticas com outras escolas nacionais e internacionais;
- Treino de comunicação e apresentação;
- Desenvolvimento de autonomia e confiança;
- Experiências inovadoras de interação com outras escolas;

Entre outras...